

# 王锋

## UI 设计师

design.moe

186-0082-0437

fenxer@gmail.com

现居地：北京（北五环）

意向工作地：北京 或 远程

### 学历

本科

长春理工大学 2012-2016

### 技能

网页设计

APP设计

插画（无机向）

动效设计

竞品分析

Design system

CSS

### 工具

Sketch

Ai / Ae / Ps

Principle

Invision Studio

Brackets

### 工作经历

#### 爱发电

2018年3月 - 2018年10月

- 对 Patreon、enty.jp 等一些竞品进行分析，来思考「创作-赞助」模式下的本地化服务（需求）和视觉走向。用全新的风格设计了从登录注册到动态发布等全部网页和APP界面，以及不断地迭代。
- 尝试在这个模式下进行创新，希望通过这条特殊的关系链融合进去一些社交化的概念。

#### 奶牛关游戏社区

2016年7月 - 2018年3月

- 协助产品经理进行游戏社区页面的改版和优化。因为自身是网站的重度用户，同时又对游戏玩家群体有一定的了解，所以除了视觉外也参与了一些需求方面的管理。
- 对「野蔷薇」进行产品设计。旨在一方面对游戏开发者的反馈和PR，一方面对用户提前免费体验游戏的福利，以及另一方面对UGC社区的高质量内容刺激。
- APP设计。承接网站大部分功能的同时，以不同于移动端网页的新交互和视觉体验来吸引受众。

#### 某众筹旅拍网站前后台视觉

2015年11月（未毕业）

网站前台主要涉及电商相关一系列视觉元素，包括商品列表、详情、购物车和账单等。依照网站的内容主题，选择合适的配色和图标，在众多竞品中视觉有所优势。后台则是更加注重易用性与便捷性。